



FIFA 2020 (PS4)

NORME DI SVOLGIMENTO

Girone A	Girone B
ErMeS_spams_L2 (Vianese - Giov.)	Svt_gabri (Collagna - Giov.)
SilverBoyy_- (Carpineti - Giov.)	cava0512 (Gatta - Giov.)
Nickyferri (San Giovanni di Querciola)	the_jagur_199 (Montalto)
riki678 (Vezzano)	Multijet96 (US Lugo)
SilverBoyy_- (Carpineti)	Cri_Battistini97 (Baiso/Secchia)
monelligabriele (Collagna)	Topas00junior (Fc Felina)
Girone C	
fillo_27 (Baiso/Secchia - Giov.)	
narso_05 (Real Baiso Giov.)	
pelle484 (US Lugo - Giov.)	
mich_beb (Real Baiso)	
AlleReD27 (Asd Felina)	
Matte9411 (Leguigno)	

Girone all'italiana con partite di sola andata della durata di due tempi da 6 minuti ciascuno.

Tutti i giocatori dovranno selezionare come squadra la Nazionale Italiana più recente.

Fasi Finali Giovanissimi

Alle semifinali dei Giovanissimi accederanno i players di questa categoria meglio classificati nei tre gironi più il secondo player meglio classificato di questa categoria nel Girone C (***Nelle gare a scontro diretto, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.***)

Semifinali Giovanissimi

Miglior 1° Class. - 2° class. Gir. C	Gio. 2/7	ore 21.00	(S1)
Secondo 1° Class. - Terzo 1° Class.	Gio. 2/7	ore 21.00	(S2)

Finale Giovanissimi (2 tempi da 10 minuti)

Vinc. (S1) - Vinc. (S2)	Lun. 6/7	ore 20.30	
-------------------------	----------	-----------	--

Per determinare le migliori classificate tra gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- sorteggio.

Fasi Finali Dilettanti

Ai quarti di finale dei Dilettanti accederanno i primi tre players classificati nei Gironi A e B e i primi due classificati nel Girone C (***Nelle gare a scontro diretto, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.***)

Quarti di finale Dilettanti

1^ Gir. A - 3^ Gir. B	Lun. 29/6	ore 21.00	(Q1)
1^ Gir. B - 2^ Gir. C	Lun. 29/6	ore 21.00	(Q2)
1^ Gir. C - 3^ Gir. A	Lun. 29/6	ore 21.00	(Q3)
2^ Gir. A - 2^ Gir. B	Lun. 29/6	ore 21.00	(Q4)

Semifinali Dilettanti

Vinc. (Q1) - Vinc. (Q2)	Gio. 2/7	ore 21.00	(S1)
Vinc. (Q3) - Vinc. (Q4)	Gio. 2/7	ore 21.00	(S2)

Finale Dilettanti (2 tempi da 10 minuti)

Vinc. (S1) - Vinc. (S2)	Lun. 6/7	ore 21.15	
-------------------------	----------	-----------	--

Si gioca rispettando il calendario emanato dal Comitato Organizzatore. In caso di difficoltà legate agli orari o ai giorni, i due gamers, contattandosi usando la messaggistica della piattaforma, si accorderanno per lo spostamento della gara, che comunque andrà disputata entro le 48 ore successive o antecedenti. La nuova data e il nuovo orario andranno comunicati via e-mail all'indirizzo: esports@csire.it.

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla seguente e-mail (esports@csire.it) indicando:

- il tabellone o girone (se indicati e previsti);
- i due ID PSN (gamertag);
- il risultato.

Se fosse possibile vi chiediamo di inviare sempre al medesimo indirizzo una breve clip di gioco con un'azione o un gol e/o una foto mentre è in corso **la partita con la maglia della società con cui ci si è iscritti**. Questo punto è consigliato, ma non obbligatorio.

Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- differenza reti nella classifica avulsa;
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- differenza reti nell'intera manifestazione;
- maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
- sorteggio.

Commissione Tecnica CSI eSports