



FIFA 2020 (PS4)

REGOLAMENTO

Art. 1

Ogni società partecipante, per poter prendere parte all'evento, dovrà iscrivere un giocatore/i (in una o in entrambe le categorie) in possesso di una linea internet attiva e di un abbonamento per il gaming online attivo (PlayStation®Plus).

Art. 2

Il torneo sarà suddiviso nelle seguenti categorie:

- Giovanissimi: nati dal 01/01/2005 al 31/12/2008
- Dilettanti: nati prima del 01/01/2005

N.B.: qualora non vi sia un numero sufficiente di iscritti (almeno 8) in una delle due categorie, le stesse verranno accorpate.

Non sarà obbligatorio iscrivere un giocatore in entrambe le categorie per prendere parte al torneo. Ogni società potrà iscriversi comunque al massimo con un giocatore per categoria.

Art. 3

Le gare saranno composte da due tempi di gioco da 6 (sei) minuti ciascuno.

Art. 4

Tutti i giocatori dovranno selezionare come squadra la Nazionale Italiana più recente.

Art. 5

Sarà possibile disputare fino ad un massimo di 2 (due) gare nell'arco delle 24 ore.

Art. 6

Per effettuare una partita è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia ed organizzare l'incontro.

Art. 7

Si gioca rispettando il calendario emanato dal Comitato Organizzatore. In caso di difficoltà legate agli orari o ai giorni, i due gamers, contattandosi usando la messaggistica della piattaforma, si accorderanno per lo spostamento della gara, che comunque andrà disputata entro le 48 ore successive o antecedenti. La nuova data e il nuovo orario andranno comunicati via e-mail all'indirizzo: esports@csire.it.

Art. 8

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla seguente e-mail (esports@csire.it) indicando:

- il tabellone o girone (se indicati e previsti);
- i due ID PSN (gamertag);
- il risultato.

Se fosse possibile vi chiediamo di inviare sempre al medesimo indirizzo una breve clip di gioco con un'azione o un gol e/o una foto mentre è in corso la partita con la maglia della società con cui ci si è iscritti. Questo punto è consigliato, ma non obbligatorio.

Art. 9

Qualora uno dei due gamers, senza preavviso all'avversario, non dovesse essere reperibile per giocare la gara all'orario e nel giorno definito dal calendario, verrà sanzionato con la perdita della gara col punteggio di 0-3.

Art. 10

1. Nelle gare a scontro diretto, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.
2. Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
 - maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
 - differenza reti nella classifica avulsa;
 - maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
 - maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
 - differenza reti nell'intera manifestazione;
 - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
 - sorteggio.

Art. 11

Non verranno accettati reclami o ricorsi di qualunque natura.

Art. 12

Il torneo è gratuito. Sarà previsto un premio simbolico per i finalisti e i vincitori delle due categorie. Sarà inoltre prevista la classifica di società i cui criteri verranno pubblicati in seguito. **Il torneo avrà inizio Mercoledì 10 Giugno.**

Commissione Tecnica CSI eSports