



# CALCIO A 11

STAGIONE SPORTIVA  
2023/2024



## Sommario

Premessa.....	3
Distinte.....	3
Palloni gare .....	3
Equipaggiamento giocatori .....	3
Norme tecniche dei campionati .....	3
Giocatori di riserva (per tutte le categorie) .....	5
Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte .....	5
Espulsione temporanea.....	6
Modalità per determinare la vincente di una gara .....	6
Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone .....	7
Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti.....	7
Pronto Arbitri .....	7
Normative riguardanti la FIGC.....	7
Integrazione al presente Regolamento .....	7



## Premessa

Per lo svolgimento del Calcio a 11, si applicano i Regolamenti del CSI editi in "Sport in regola" e il regolamento Tecnico di gioco del Calcio a 11 della FIGC, con le limitazioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti norme.

## Distinte

E' obbligatorio l'uso della distinta online (prodotta utilizzando la piattaforma dedicata a cui si accede con le credenziali fornite a ciascun dirigente responsabile). La distinta deve essere presentata in triplice copia all'arbitro almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara e devono essere firmate dal Dirigente Responsabile o dal Capitano in sua assenza.

## Palloni gare

La squadra prima nominata in calendario deve tenere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari. Anche la squadra ospite deve mettere a disposizione un pallone. In caso di gara da disputarsi in campo neutro o in caso di finali, le due squadre devono presentarsi sempre con una dotazione di due palloni; alle Società in difetto saranno applicate le sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia. Dove non diversamente specificato, il pallone da utilizzare per le gare è il n°5.

## Equipaggiamento giocatori

Le regole federali sono applicate integralmente, quindi l'utilizzo dei parastinchi riveste carattere di assoluta obbligatorietà per la partecipazione alla gara.

Gli atleti non possono indossare gioielli o monili di ogni genere, neppure adeguatamente coperti. Per quanto riguarda la fede nuziale, essa sarà ammessa nella misura in cui sia assolutamente liscia e priva di asperità e gemme/pietre incastonate e/o debitamente protetta.

## Norme tecniche dei campionati

### **Under 12 a 9 (2012/2013)**

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.
- E' prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'arbitro e a gioco fermo.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Si utilizza il pallone di n°4.
- Dimensione porte e campo (consigliate): Porte: 6 x 2; dimensione campo: 40 x 60.
- Fuorigioco: sanzionato solo a partire dalla linea (immaginaria) che comprende il lato maggiore dell'area di rigore.
- Retropassaggio: non è concesso il retropassaggio al portiere.

***Under 13 a 11 (2011/2012)***

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'arbitro e a gioco fermo.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.
- Si utilizza il pallone di n°5.

***Under 14 (2010/2011)***

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 30 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione n° 7 giocatori.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Si utilizza il pallone di n°5.

***Under 15 (2009/2010)***

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 35 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione n° 7 giocatori.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Si utilizza il pallone di n°5.

***Allievi (2008/2009)***

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 35 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione n° 7 giocatori.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Si utilizza il pallone di n°5.

***Juniors (2006/2008)***

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 35 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 18 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione n° 7 giocatori.
- Fuori quota: da stabilire se e in che misura usarli nella riunione pre-campionato.
- Si utilizza il pallone di n°5.

### **Open (2008 e precedenti)**

- Serie A: sono previsti n° 2 tempi di gioco di 40 minuti ciascuno.
- Serie B: sono previsti n° 2 tempi di gioco di 35 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 20 giocatori in distinta.
- E' prevista la sostituzione n° 7 giocatori.
- Si utilizza il pallone di n°5.

### **Giocatori di riserva (per tutte le categorie)**

I giocatori di riserva, finché non prendono parte al gioco, devono sostare sulla panchina riservata alla propria Società e sono soggetti alla disciplina delle persone ammesse in campo; solo i giocatori di riserva iscritti nella distinta giocatori possono sostituire quelli impegnati all'inizio della gara.

Le riserve non possono mai sostituire i giocatori espulsi.

I nominativi dei giocatori di riserva devono essere obbligatoriamente iscritti nella distinta giocatori prima dell'inizio della gara, ma possono anche non essere presenti al momento del riconoscimento, che in tal caso avverrà al momento dell'entrata in campo consegnando all'arbitro il documento ufficiale d'identità.

Un giocatore inibito a prendere parte al gioco prima dell'inizio della gara può essere sostituito solo da un giocatore di riserva iscritto nella distinta giocatori presentata all'arbitro e un giocatore di riserva iscritto in distinta che sia stato espulso prima dell'inizio della gara, non può essere sostituito da nessun altro giocatore.

### **Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte**

Nei campionati la direzione della partita sarà affidata a un arbitro singolo. L'Organo Tecnico si riserva di inviare a suo insindacabile giudizio una terna ufficiale anche dove ciò non è previsto; le spese saranno suddivise tra le società coinvolte. Una Società ha, inoltre, la possibilità di chiedere l'impiego di una terna ufficiale per una gara; la richiesta, che comporta l'automatico addebito delle relative spese, deve essere inoltrata entro il limite massimo di 7 giorni antecedenti alla data di disputa della gara. Nelle gare con terna arbitrale ufficiale,

In caso in cui non sia designata una terna ufficiale, le Società sono obbligate a mettere a disposizione un assistente ciascuna. Può svolgere suddetta funzione un dirigente o un giocatore regolarmente tesserato. Non possono fungere da assistenti i tesserati di età inferiore a quella stabilita per partecipare alla gara e devono comunque avere almeno 14 anni. Si precisa che, qualora una squadra si presenti senza alcun dirigente o giocatore di riserva, dovrà mettere a disposizione un giocatore come assistente, privandosi di un atleta in campo. Non è ammesso il ricorso a persone non tesserate o a tesserati dell'altra squadra e la disattenzione alla regola provoca i provvedimenti della Giustizia Sportiva. I dirigenti o giocatori che siano stati colpiti da provvedimenti disciplinari non scontati non possono fungere da assistenti, pena l'applicazione delle sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia.

In qualsiasi momento della gara un giocatore che funge da assistente di parte, purché indicato nella distinta giocatori come giocatore di riserva, potrà partecipare al gioco in sostituzione di un proprio compagno di squadra ed essere sostituito da quest'ultimo nella sua funzione, sempre che si tratti di sostituzione tecnica e non di espulsione.

L'impiego di un dirigente come assistente non esime la Società dalla presenza di un altro dirigente in panchina.

### **Espulsione temporanea**

E' comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

- Viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- ha la durata di 5 minuti;
- al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete;
- frase blasfema.

Durante una gara, l'espulsione a tempo ad un giocatore può essere comminata una sola volta e un giocatore ammonito, dopo aver subito un'espulsione a tempo, sarà espulso definitivamente. Un giocatore che, dopo aver già subito un'espulsione temporanea, commetta un fallo che comporterebbe una seconda espulsione temporanea, sarà espulso definitivamente per somma di provvedimenti disciplinari. Allo stesso modo, essendo un provvedimento disciplinare, un giocatore ammonito prima o dopo aver subito un'espulsione a tempo, sarà espulso definitivamente.

### **Modalità per determinare la vincente di una gara**

Le gare di finale, di spareggio e/o che devono determinare la vincente per accedere ad una fase successiva della manifestazione non prevedono mai la disputa dei tempi supplementari, salvo differenti e specifiche comunicazioni riportate su norme specifiche.

In caso di pareggio alla fine dei tempi regolamentari si proseguirà direttamente con 5 rigori e in caso di ulteriore parità verranno tirati rigori ad oltranza. Le modalità di esecuzione dei tiri di rigore sono quelle previste dal Regolamento del Gioco del Calcio, con la partecipazione di tutti i titolari presenti che erano in campo al termine della gara non colpiti da provvedimenti disciplinari di espulsione definitiva. Sono ammessi eventuali giocatori espulsi temporaneamente, anche se gli stessi non hanno terminato di scontare il tempo previsto dalla sanzione.

Un giocatore non potrà battere l'eventuale secondo rigore fino a quando tutti i suoi compagni ammessi ai tiri non avranno effettuato un tiro di rigore.

È prevista la parificazione numerica tra le squadre che partecipano ai tiri di rigore.

### **Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone**

In caso di parità tra 2 (due) o più squadre, per determinare la classifica finale di un girone, verranno presi in considerazione le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica. Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- differenza reti nella classifica avulsa;
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- differenza reti nell'intera manifestazione;
- maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
- sorteggio.

### **Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti**

Per determinare le migliori classificate tra gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- sorteggio.

### **Pronto Arbitri**

È attivo il servizio di Pronto Arbitri, che può essere utilizzato dalle società nel caso in cui l'arbitro NON sia presente 15 minuti prima dell'ora di inizio della gara, il dirigente accompagnatore ottiene informazioni sull'arrivo imminente o meno del direttore di gara. In caso di annunciato arrivo, le Società devono attendere obbligatoriamente l'arbitro; in caso di improvvisa defezione, le Società agiranno come previsto dalle normative di categoria

### **Normative riguardanti la FIGC**

Vedi [norme tecniche dei singoli campionati](#).

### **Integrazione al presente Regolamento**

Per tutto quanto non specificato, fanno fede: il Regolamento Comune a Tutti gli Sport, il Regolamento di Giustizia e sono parte complementare al presente Regolamento le norme tecnico-organizzative dei singoli campionati.

**Commissione Tecnica CSI Gioco Calcio**