ì

TORNEO eSPORTS

"Coppa Super"

FIFA 2021 (PS4)

REGOLAMENTO

Art. 1
Ogni iscritto per poter partecipare all'evento dovrà essere in possesso di una linea internet attiva e di un abbonamento per il gaming online attivo (PlayStation®Plus).

Art. 2
Le gare saranno composte da due tempi di gioco da 6 (sei) minuti ciascuno.

Art. 3
Sarà possibile scegliere per ogni gara solo squadre 2020/2021 con **valutazione superiore a 4 stelle**.

Art. 4
Sarà possibile disputare fino ad un massimo di 2 (due) gare nell'arco delle 24 ore.

Art. 5
Per effettuare una partita, in modalità amichevole, è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia e organizzare l'incontro.

Art. 6
Si gioca rispettando il calendario emanato dal Comitato Organizzatore. In caso di difficoltà legate agli orari o ai giorni, i due gamers, *contattandosi usando la messaggistica della piattaforma*, si accorderanno per lo spostamento della gara, che comunque andrà disputata entro le 48 ore successive o antecedenti.

ì

Art. 7
Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla seguente e-mail (esports@csire.it) indicando:

- Il tabellone o girone (se indicati e previsti)
- i due ID PSN (gamertag);
- il risultato.

Se fosse possibile vi chiediamo di inviare sempre al medesimo indirizzo una breve clip di gioco con un'azione o un gol e/o una foto mentre è in corso la partita. Questo punto è consigliato, ma non necessario.

Art. 8
Qualora uno dei due gamers, senza preavviso all'avversario, non dovesse essere reperibile per giocare la gara all'orario e nel giorno definito dal calendario, verrà sanzionato con la perdita della gara col punteggio di 0-3.

Art. 9

1. Nelle gare a scontro diretto, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.

2. Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
    - maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
    - differenza reti nella classifica avulsa;
    - maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
    - maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
    - differenza reti nell'intera manifestazione;
    - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
    - sorteggio.

3. Per determinare la miglior 2^ classificata, si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:
    - media punti (punti fatti/partite disputate);
    - media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
    - media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
    - sorteggio.

Art. 10
Non verranno accettati reclami o ricorsi di qualunque natura.

Commissione Tecnica CSI eSports

ì

NORME DI SVOLGIMENTO

Girone all'italiana con partite di sola andata.
Al termine del girone le prime quattro classificate accederanno a semifinali a eliminazione diretta a cui seguirà la finale.
Gli accoppiamenti delle semifinali verranno determinati da un sorteggio.

Schema fasi finali

Semifinali

Fillofrottin2002 - Sayan2000	Gio. 10/6	ore 21.00	(S1)
Ermes_spams_l2 - Chiccoxx_	Gio. 10/6	ore 21.00	(S2)

Finale

Vinc. (S1) - Vinc. (S2)	Lun. 14/6	ore 21.00

Commissione Tecnica CSI eSports