

1° TORNEO eSPORTS

“Stòm a cà”

NBA 2k20 (PS4)

NORME ORGANIZZATIVE E REGOLAMENTARI

Gironi all'italiana con partite di sola andata. Verranno assegnati 3 punti per la vittoria, 2 per la vittoria ai supplementari, 1 per la sconfitta ai supplementari e 0 per la sconfitta.

Le gare saranno composte da quattro quarti di gioco da 4 (quattro) minuti ciascuno.

Potranno essere selezionate solo squadre NBA dell'anno sportivo attualmente in corso.

Fasi Finali

Le prime due squadre classificate di ciascun girone si sfideranno in due semifinali ad incrocio a eliminazione diretta (1[^]Gir.A vs 2[^]Gir.B e 1[^]Gir.B vs 2[^]Gir.A da disputarsi sul campo di casa delle migliori classificate) e una finale.

Si gioca rispettando il calendario emanato dal Comitato Organizzatore. In caso di difficoltà legate agli orari o ai giorni, i due gamers, *contattandosi usando la messaggistica della propria piattaforma*, si accorderanno per lo spostamento della gara, che comunque andrà disputata entro le 48 ore successive o antecedenti.

Entrambi i gamers dovranno comunicare il risultato della gara al seguente indirizzo e-mail: direzionetecnica@csire.it entro le 24 ore successive della gara.

ATTENZIONE!

Qualora uno dei due gamers, senza preavviso all'avversario, non dovesse essere reperibile per giocare la gara all'orario e nel giorno definito dal calendario, verrà sanzionato con la perdita della gara col punteggio di 0-20.

Sarà possibile disputare fino ad un massimo di 2 (due) gare nell'arco della giornata.
Non verranno accettati reclami di qualunque natura.



Reggio Emilia



In caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale del girone, verranno presi in considerazione le gare giocate tra i due gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa). Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di punti ottenuti nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie totali;
- quoziente canestri;
- sorteggio.

Comitato Organizzatore CSI Reggio Emilia