



PALLACANESTRO

STAGIONE SPORTIVA 2023/2024

Sommario

Premessa	3
Campi di gioco e attrezzature	3
Doveri della Società ospitante	3
Palloni e maglie	3
Ufficiali di campo.....	4
Distinte	4
Arbitraggi.....	4
Mancato arrivo del direttore di gara	4
Disciplina sui campi da gioco	4
Mancata disputa delle gare	5
Gara persa per inferiorità numerica	5
Classifiche.....	5
Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone.....	5
Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti.....	6
Possesso alternato	6
Palla in zona d’attacco	6
Ritorno della palla nella zona di difesa	6
Interferenza sul tentativo di realizzazione e sul canestro	6
Fallo tecnico da espulsione temporanea	6
Linguaggio blasfemo	7
Numero insufficiente di atleti in gara e fallo tecnico da espulsione temporanea	7
Automatismi relativi ai provvedimenti disciplinari.....	7
Norme per i campionati	8
Norme per la partecipazione all’attività degli atleti tesserati FIP	11
Integrazione al presente Regolamento.....	11

Premessa

L'attività sportiva promossa dal CSI Reggio Emilia può prevedere la suddivisione delle competizioni in più fasi conseguenti e correlate. Per le attività suddivise in più fasi si conferma l'assoluta continuità delle norme regolamentari e di eventuali provvedimenti disciplinari pendenti, salvo quanto eventualmente e diversamente specificato dalle norme organizzative della competizione.

Campi di gioco e attrezzature

I campi di gioco devono avere le caratteristiche idonee alla pallacanestro. Devono essere a norma con gli elementari criteri di sicurezza e di non pericolosità.

Deve essere applicata la regola relativa all'area del "no sfondamento" (art.33, punto 33.10 Regolamento Tecnico FIP) se tracciata.

Doveri della Società ospitante

La Società ospitante deve disporre di tutte le attrezzature previste dal regolamento tecnico (cronometro, fischietto, paletta dei falli singoli e di squadra, tabellone segnapunti, ecc.) e deve mettere a disposizione due persone idonee a svolgere le mansioni di segnapunti e di cronometrista.

Una delle due persone dovrà essere un rappresentante della Società ospitata se questa lo richiede.

La Società ospitante è responsabile dell'efficienza degli spogliatoi e delle attrezzature. Deve sempre mettere a disposizione uno spogliatoio consono per il Direttore di Gara, come da Regolamento Comune a tutti gli Sport.

Identici compiti spettano alle squadre prime nominate, in caso di gare in campo neutro o in palestre assegnate dal CSI o da Enti pubblici e privati. L'arbitro riferirà all'Ente giudicante, qualora accerti gravi disfunzioni sul proprio spogliatoio e/o su quello dei giocatori ospiti.

Palloni e maglie

La Società prima nominata deve sempre mettere a disposizione due palloni regolamentari e la seconda squadra deve avere almeno un pallone disponibile. La regola si applica anche nei concentramenti e nelle finali in campo neutro.

Le maglie devono essere uniformi, con numerazione individuale possibilmente progressiva. È consentito omettere il numero sui pantaloncini e sul fronte maglie.

Sono vietate scritte sulle maglie di carattere politico o non coerenti con lo statuto e i fini associativi, legati a CSI e/o CONI.

E' accettata la numerazione da 0 a 99.

In caso di colore confondibile della tenuta di gara di ambedue le squadre, e comunque se ritenuto necessario da parte dell'arbitro, l'obbligo di cambiare le maglie spetta sempre alla squadra prima nominata in calendario.

È vietato giocare con collanine, anelli, orologi, braccialetti o quanto possa arrecare danno ai giocatori durante il gioco.

Ufficiali di campo

La Società ospitante o prima nominata deve mettere a disposizione due tesserati per svolgere le funzioni di cronometrista e segnapunti; in assenza, la squadra ospitante è sanzionabile.

Chi viene indicato dalla propria Società a svolgere mansioni di Ufficiale di campo, deve essere in grado di svolgere agevolmente il proprio ruolo. Le mansioni possono essere anche svolte da tesserati della squadra ospitata, secondo le norme dell'art. 11 Regolamento nazionale, fatto salvo le sanzioni dovute alla segnalazione dell'anomalia, espressa dall'arbitro.

In assenza di persone disponibili, le Società dovranno impiegare comunque giocatori o dirigenti che non potranno quindi partecipare in veste attiva alla gara stessa.

Gli ufficiali di campo (segnapunti e cronometrista) devono essere regolarmente tesserati per una Società CSI.

È possibile, in particolari gare, l'utilizzo di Ufficiali di campo tesserati per altre Società CSI non interessate alla gara stessa. La loro designazione è effettuata dalla Commissione Tecnica CSI Pallacanestro. Il numero di tessera societario deve essere indicato sul referto di gara. Gli ufficiali di campo debbono presentarsi in tempo utile al direttore di gara per il regolare inizio dell'incontro, onde evitare provvedimenti a carico della Società ospitante.

Distinte

E' fatto obbligo alle Società di presentare all'arbitro almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara, la Distinta di gara online in triplice copia completa di numero di maglia, numero cartellino e documento d'identità, che prenderanno parte alla gara stessa. La lista dovrà essere presentata in tempo a prescindere dal fatto che il campo sia ancora impegnato per il protrarsi di gare precedenti o per altre eventualità.

L'elenco dovrà essere sottoscritto dal dirigente responsabile.

Arbitraggi

Oltre che per le categorie regolarmente arbitrate da programmazione, sarà possibile richiedere un arbitro ufficiale con almeno 7 giorni di preavviso anche dove è previsto l'arbitro di società, con l'addebito delle tasse gara.

Per l'arbitraggio non ufficiale si richiamano anche le norme del Regolamento Comune a tutti gli sport.

Mancato arrivo del direttore di gara

Le Società possono accordarsi per un arbitraggio da parte di arbitro di Società. L'arbitraggio spetta normalmente alla squadra di casa, ma è tollerabile l'impiego anche di un arbitro di Società della squadra avversaria. L'arbitro di società deve essere sempre tesserato. L'arbitraggio da parte di Dirigente/Arbitro di Società è obbligatorio in caso di mancata presenza arbitrale in tutte le categorie (incluso Open).

Disciplina sui campi da gioco

Le Società e i tesserati hanno il dovere del massimo rispetto verso il CSI e i suoi rappresentanti, verso gli arbitri e le loro decisioni, verso la Società e i giocatori avversari e verso il pubblico.

Le Società ospitanti sono responsabili del mantenimento dell'ordine pubblico, della tutela degli arbitri e della squadra ospitata, prima, durante e dopo la gara. Alla tutela degli arbitri devono contribuire anche le squadre ospiti. Il capitano in campo è il responsabile della squadra e solo a lui è consentito rivolgersi agli

arbitri in forma corretta ed educata durante la gara per avere eventuali chiarimenti e informazioni. Non sono ammesse forme di protesta collettive e individuali da parte dei giocatori; in caso di incidenti in campo è fatto obbligo ai giocatori delle due squadre di proteggere gli arbitri. I capitani sono responsabili di tale tutela in campo.

Mancata disputa delle gare

Oltre ai casi previsti dal Regolamento di Giustizia, una squadra perde la gara per forfait se:

- si rifiuta di giocare dopo essere stata invitata a farlo dal primo arbitro;
- il suo comportamento sia tale da impedire lo svolgimento della gara;
- la squadra non è in grado di schierare sul campo 5 giocatori entro 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio della gara;
- non si presenta in campo per rinuncia preventiva o meno.

In tutti questi casi la gara sarà omologata per 0-20 a svantaggio della squadra in difetto (salvo le condizioni di miglior favore per la squadra avversaria). Le squadre in difetto saranno inoltre oggetto di ulteriori provvedimenti collaterali.

Gara persa per inferiorità numerica

Una squadra perde la gara per inferiorità numerica se, durante la gara, il numero dei giocatori disponibili sul campo di gioco è inferiore a 2. In questo caso, se la squadra cui viene assegnata la vittoria per inferiorità numerica è in vantaggio, il punteggio finale rimarrà quello del momento in cui viene interrotta la partita. Se la squadra cui viene assegnata la vittoria è invece in svantaggio, o il punteggio è in parità, il risultato finale sarà di 20-0 in suo favore. In entrambe i casi nessuna penalizzazione in classifica verrà assegnata alla squadra impossibilitata a proseguire l'incontro per mancanza del numero minimo regolamentare. Questa sanzione non entra nel computo delle rinunce che concorrono al raggiungimento del limite previsto dal Regolamento di Giustizia.

Classifiche

Vengono assegnati 3 punti per ogni gara vinta, 2 punti per ogni gara vinta ai supplementari, 1 punto per ogni gara persa ai supplementari e zero punti in caso di sconfitta ai tempi regolamentari.

Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone

In caso di parità tra 2 (due) o più squadre, per determinare la classifica finale del girone, verranno presi in considerazione le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica (scontro diretto). Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di punti ottenuti nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie totali;
- quoziente canestri;
- sorteggio.

Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media numero di vittorie totali (numero vittorie totali/partite disputate);
- media differenza canestri (differenza canestri/partite disputate);
- media canestri realizzati (canestri realizzati/partite disputate);
- sorteggio.

Possesso alternato

La partita inizierà con un salto a 2, per ogni successiva palla contesa e per ogni ripresa dei successivi periodi di gioco la palla verrà assegnata alla squadra che attacca nella direzione della FRECCIA presente sul tavolo dell'ufficiale di campo.

Palla in zona d'attacco

E' specificato che, oltre ai casi già previsti, la palla è da considerarsi nella zona d'attacco di una squadra, durante un'azione di palleggio dalla zona di difesa in attacco, quando ambedue i piedi del palleggiatore e la palla sono a contatto con la zona d'attacco.

Ritorno della palla nella zona di difesa

Non è più considerata violazione il caso del giocatore che, saltato dalla sua zona di attacco, acquisisce un nuovo controllo di palla per la propria squadra, mentre è in aria, e poi atterra nella sua zona di difesa.

Interferenza sul tentativo di realizzazione e sul canestro

Un giocatore commette interferenza sul canestro (e non più semplice violazione) in tutti i casi in cui, con la mano, attraversi il canestro da sotto e tocchi la palla, comprese le situazioni di rimbalzo, passaggio, etc.

Fallo tecnico da espulsione temporanea

Chi viene sanzionato con questo provvedimento dovrà considerarsi espulso per l'intero periodo di gioco (fatti salvi ulteriori automatismi o provvedimenti che prevedono un'espulsione definitiva). Nel caso in cui tale sanzione venga comminata in un intervallo, dovrà ritenersi espulso il successivo periodo di gioco. Analogo discorso vale per ogni eventuale tempo supplementare.

- Verrà registrato a referto come "TD", "CD" o "BD" in maniera analoga per quanto concerne i falli tecnici di tipo "T", "C" o "B".
- La segnalazione prevista è la stessa del fallo tecnico seguito dalle due braccia estese lateralmente col pugno chiuso.
- La sanzione è identica a quella del fallo da espulsione con l'esclusione de "per il resto della gara" che diventa "per il resto del periodo (o tempo supplementare) o per il periodo successivo (o tempo supplementare) in caso di sanzione comminata durante un intervallo".

- Nel caso in cui un tesserato iscritto a referto al quale è già stato addebitato un “fallo tecnico da espulsione temporanea” tenga un comportamento all’interno della stessa gara che preveda questa medesima sanzione, dovrà essere sanzionato con un “fallo da espulsione” e non con un ulteriore “fallo tecnico da espulsione temporanea”.
- Per quanto riguarda gli automatismi all’interno della gara (espulsione per somma di falli tecnici e/o antisportivi), questo fallo conterà come un fallo tecnico di tipo T, C, o B a seconda dei casi.
- Per quanto riguarda la compilazione della coppa disciplina, questo fallo conterà come un’espulsione temporanea.

Linguaggio blasfemo

Nel caso in cui un giocatore bestemmi e/o usi un linguaggio blasfemo, egli verrà sanzionato con un fallo tecnico da espulsione temporanea. Alla seconda bestemmia dello stesso tesserato, egli verrà sanzionato un fallo da espulsione e non un secondo fallo tecnico da espulsione temporanea.

Nel caso in cui un componente della panchina bestemmi e/o usi un linguaggio blasfemo e l’arbitro non riesca ad individuare il tesserato responsabile, verrà sanzionato l’allenatore con un fallo tecnico di tipo “B” e non di tipo “BD”.

Numero insufficiente di atleti in gara e fallo tecnico da espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione del “fallo tecnico da espulsione temporanea”, l’arbitro riammetterà al gioco il giocatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di giocatori (2) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (2) e un suo giocatore commette un’infrazione da sanzionarsi con un “fallo tecnico da espulsione temporanea”, l’arbitro effettuerà comunque la segnalazione prevista per la notifica all’atleta interessato. In questo caso il “fallo tecnico da espulsione temporanea” viene comminato all’atleta e segnato nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Automatismi relativi ai provvedimenti disciplinari

Ogni fallo tecnico di tipo “T” o “C” comporterà un’ammonizione per il tesserato interessato.

- Per quanto riguarda i falli tecnici di tipo “B” registrati a referto per falli tecnici commessi dal personale di squadra in panchina, si procederà come segue:
 - ✓ qualora si riesca ad individuare uno specifico tesserato responsabile del comportamento non regolamentare, tale fallo tecnico rientrerà nel conteggio delle ammonizioni personali come i falli tecnici di tipo “T” e “C” (analogo discorso vale per i falli tecnici da espulsione temporanea);
 - ✓ qualora non si riesca ad individuare uno specifico tesserato responsabile del comportamento non regolamentare, tale fallo tecnico non rientrerà nel conteggio delle ammonizioni personali.
- L’espulsione di un giocatore per somma di falli tecnici e/o antisportivi all’interno della stessa gara comporterà un’ammonizione con diffida (ovvero del valore di due ammonizioni) per il tesserato interessato.
- L’espulsione di un allenatore per somma di due falli tecnici di tipo “C” all’interno della stessa gara comporterà un’ammonizione con diffida (ovvero del valore di due ammonizioni) per il tesserato interessato.

- Un fallo tecnico da espulsione temporanea, oltre agli automatismi sopra indicati, comporterà un'ammonizione aggiuntiva per il tesserato interessato (per chiarezza, varrà come due falli tecnici). Ovvero, ad esempio, un'espulsione per somma di falli tecnici "T" + "TD" oppure "C" + "CD" oppure "U" + "TD" comporterà un totale di tre ammonizioni e non due (non vi è alcuna squalifica automatica per l'espulsione, si considerano solo le ammonizioni). Analogo discorso vale per i falli tecnici da espulsione temporanea di tipo "BD".
- Il tesserato che accumulerà tre ammonizioni su una o più gare diverse verrà squalificato per una giornata effettiva di gara. Ogni eventuale ammonizione per diffida varrà come due ammonizioni. In ogni caso sarà necessario il provvedimento dell'organo giudicante.
- Fallo da espulsione (D), squalifica automatica per almeno una giornata effettiva di gara anche senza provvedimento dell'organo giudicante (il tesserato si deve ritenere automaticamente squalificato almeno per la gara successiva).
- Eventuali falli tecnici di tipo "B" registrati a referto per espulsione del personale di squadra in panchina non verranno automaticamente considerati per il conteggio delle ammonizioni.
- Eventuali espulsioni per somma di falli tecnici e/o antisportivi non rientrano in questa casistica di squalifica automatica: vengono esclusivamente considerati per il conteggio delle ammonizioni.
- Espulsione per situazione per rissa: attendere l'eventuale provvedimento dell'organo giudicante. In caso di fallo da espulsione registrato come «D» a referto, si applica la squalifica automatica come previsto per i falli da espulsione.
- Gli arbitri dovranno annotare accuratamente tutti i provvedimenti nel rapporto di gara, inclusi i falli tecnici ed antisportivi sanzionati, specificando quando possibile in maniera chiara ed inequivocabile i responsabili dei comportamenti non regolamentari.

Norme per i campionati

Under 8 (2016/2017)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 4vs4
- Gare costituite da 5 (cinque) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno
- Non è prevista classifica
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto)
- In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota.

Under 9 (2015/2016)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 4vs4
- Gare costituite da 6 (sei) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno
- Non è prevista classifica
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto)
- In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota.

Under 9 Femminile (2015/2016)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 4vs4
- Gare costituite da 6 (sei) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno
- Non è prevista classifica
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto)
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 10 (2014/2015)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 4vs4
- Gare costituite da 6 (sei) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno
- Non è prevista classifica
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto)
- In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota.

Under 11 Femminile (2013/2014)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 12 (2012/2013)

- Altezza canestro: 2,60 mt
- Pallone: n°5
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 13 Femminile (2011/2012)

- Altezza canestro: 3,05 mt
- Pallone: n°6
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 13 (2011/2012)

- Altezza canestro: 3,05 mt
- Pallone: n°7
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 14 (2010/2011); Allievi (2008/2009); Juniores (2006/2008)

- Altezza canestro: 3,05 mt
- Pallone: n°7
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Under 15 Femminile (2009/2010); Juniores Femminile (2006/2008)

- Altezza canestro: 3,05 mt
- Pallone: n°6
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).
- Uso dei fuori quota: da stabilire durante la riunione pre-campionato se e in che misura usarli.

Open

- Altezza canestro: 3,05 mt
- Pallone: n°7
- Si gioca 5vs5
- Gare costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Norme per la partecipazione all'attività degli atleti tesserati FIP

È consentita la partecipazione alle attività di pallacanestro degli atleti tesserati alla FIP, a condizione che:

- nel corso dello stesso anno sportivo non abbiano preso parte a gare ufficiali federali dalla serie D in su per l'attività maschile e dalla serie B in su per l'attività femminile (con eccezione per gli atleti che non abbiano compiuto i 16 anni d'età all'atto del tesseramento; in tal caso non sussiste alcun limite di categoria).
- Soltanto agli atleti Under 21 di Serie D regionale maschile e di Serie B regionale femminile è consentita la partecipazione all'attività del CSI. E' vietata per le Serie superiori.
- Per "prendere parte" si intende l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale di campionato e non la semplice iscrizione a referto.
- La violazione del precedente articolo comporta le sanzioni previste agli artt. 62 e/o 70 del Regolamento di Giustizia sportiva CSI, a seconda che la gara sia stata, o meno, omologata.
- I Comitati CSI, per la sola attività locale, possono prevedere, nei regolamenti delle manifestazioni territoriali, ulteriori limitazioni (e/o vincoli alla partecipazione) nei confronti degli atleti federali. In ogni caso è esclusa la partecipazione effettiva (e cioè l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale) di atleti federali di Categorie e Serie tecnicamente superiori e già vietate dagli articoli precedenti.
- Le sanzioni disciplinari superiori a sei mesi comminate dagli Organi disciplinari FIP ad atleti e dirigenti hanno piena validità anche nel CSI.

Integrazione al presente Regolamento

Per tutto quanto non specificato, fanno fede: il Regolamento Comune a Tutti gli Sport, il Regolamento di Giustizia e sono parte complementare al presente Regolamento le norme tecnico-organizzative dei singoli campionati.

Commissione Tecnica CSI Pallacanestro